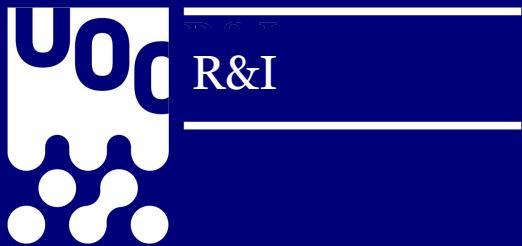


Todo el que hay que saber para diseñar una asignatura Reto-Niu



Equipo Procesos de Aprendizaje. eLearn Center. Enero de 2017

1. DE QUÉ SE TRATA...

De cumplir **5 condiciones** para tener asignaturas basadas en retos

- 1** 1 Asignatura = N Actividades Evaluables
- 2** Basadas en retos o situaciones de aprendizaje
- 3** Diseñadas a partir de competencias
- 4** Ajustadas al tiempo de dedicación de los estudiantes y
- 5** Con contenidos y recursos escogidos y generados *ad hoc* (Niu)

2. QUÉ SE NOS PIDE...

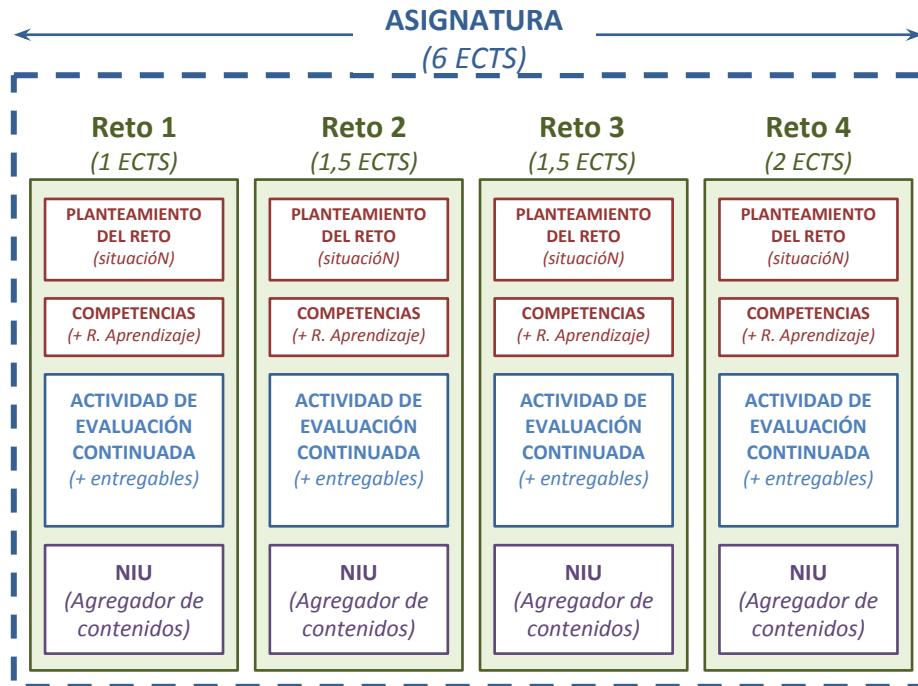
Pasar del diseño actual...



2. QUÉ SE NOS PIDE...

...al nuevo diseño Reto-Niu

Partiendo de situaciones definidas alrededor del **RETO**, basadas en **COMPETENCIAS** y que tienen com núcleo una actividad.



3. COM LO HAREMOS...

Rellenando el **PROYECTO DOCENTE**, el documento que recoge el diseño preliminar de la asignatura.

PROYECTO DOCENTE

Nombre asignatura:			
Código asignatura:	Lengua:	Semestre:	
Tipo asignatura:			
Programa:			
PRA:			
DP:			
Subdirector:			
Número créditos:	0	Número de RETOS:	0

Resumen de RETOS

RETO 1	Escribe el título del reto	ETCS	Huevos	Editores
RETO 2	Escribe el título del reto	0	0	>> Ver
RETO 3	Escribe el título del reto	0	0	>> Ver
RETO 4	Escribe el título del reto	0	0	>> Ver
RETO 5	Escribe el título del reto	0	0	>> Ver
RETO 6	Escribe el título del reto	0	0	>> Ver
RETO 7	Escribe el título del reto	0	0	>> Ver
RETO 8	Escribe el título del reto	0	0	>> Ver
RETO 9	Escribe el título del reto	0	0	>> Ver
RETO 10	Escribe el título del reto	0	0	>> Ver
		TOTAL:	ETCS	Huevos
		0	0	

Descripción asignatura

Escribe una breve descripción de la asignatura.
Si necesitas hacer un salto de carro: Alt o Ctrl + Intro



4. QUÉ DEBEMOS TENER CUANDO HAYAMOS ACABADO...

EL PROYECTO DOCENTE COMPLETADO CON:

- Los retos y el planteamiento de cada actividad.
- Las competencias y los resultados de aprendizaje vinculados.
- Una propuesta de actividad que permita elaborar el enunciado completo.
- El tiempo de dedicación estimado de cada actividad.
- Una relación de los contenidos y recursos seleccionados, sean de producción propia o de terceros.